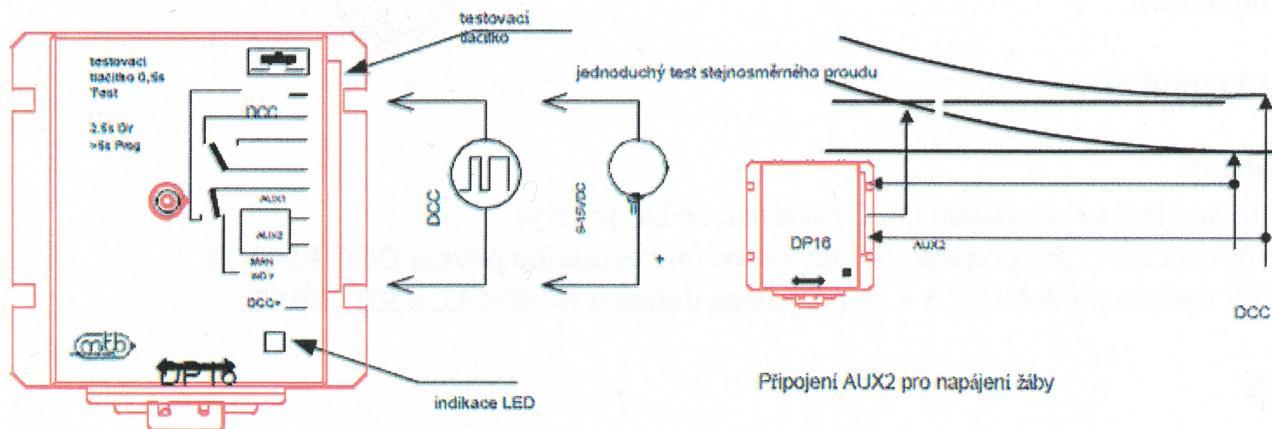


Funkce a nastavení přepínačů DP16

Spinaci motory DP16 jsou vybaveny rozhraním DCC a vstupy pro ruční stejnosměrné ovládání. Mají jeden nezávislý pomocný kontakt AUX1. Druhý kontakt, AUX2, napájí spínaný DCC ze vstupů do žabky.

Když je signál DCC zapnutý, LED dioda jednou blikne, aby signalizovala, že je funkční.

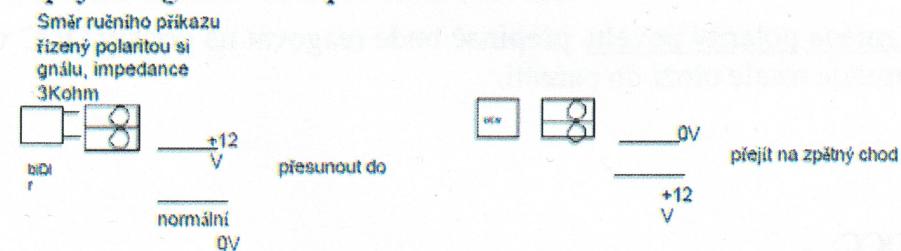
Schéma připojení DP16



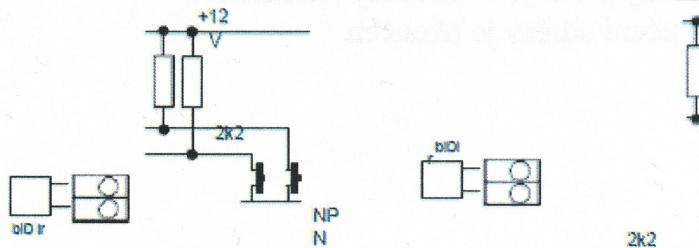
Pro ruční ovládání jsou k dispozici dva obousměrné vstupy MAN biDir, které jsou galvanicky odděleny od signálu DCC. Lze je použít pro ruční ovládání.

Logická úroveň vstupů je 5-15V/ s proudem zdroje 7mA ($U_{biDir}=15V$). To je vhodné pro zařízení s logickou úrovni, jako jsou Arduina nebo ruční spínače.

Připojení signálů biDir pro ruční ovládání.



Vstupy lze převést na třívodičové ovládání pomocí přidání pull-UP rezistorů (součástí dodávky).



Příkazy DCC mají přednost před ručními vstupy. Pokud DP obdrží příkaz DCC během ručního pohybu, po dokončení "ručně iniciovaného" pohybu se začne pohybovat do polohy, která byla přikázána DCC.

Pro účely testování základních funkcí spínače DP16 lze použít také stejnosměrný napájecí zdroj 9-16 V s vyznačenou polaritou (+/-). To platí pouze pro funkční test pomocí tlačítka nebo pomocí vstupů biDir.

Funkce LED indikátoru:

1 Krátký záblesk:

- Při zapnutí napájení nebo signálu DCC (ověření, že DP je živý)
- Po přijetí povelu DCC pro přepnutí polohy (nebo univerzálního povetu DCC RESET).
- Při stisknutí tlačítka po dobu >2,5 s, tj. při změně definice NORMAL a REVERSE.

2 Fast fFlag

(Při stisknutí tlačítka >5sec) - vstup do konfiguračního režimu

funkce tlačítka:

krátkým stisknutím (0,1-1 s) spustíte test, spínač změní polohu. Funguje to i při napájení stejnosměrným proudem

středně dlouhý stisk (2,5-max. 4 s) - změna polarity povetu. přepínač bude reagovat na povety DCC v opačném směru. Nová polarita se okamžitě trvale uloží do paměti.

dlouhý stisk >5 s-

Nastavení nové adresy příslušenství DCC:

LED bliká a adresa DCC je nastavena na výchozí hodnotu (např. LENZ ADR=9). Jakmile obdrží první příkaz dekodéru příslušenství prostřednictvím DCC (zaslaný na libovolný přepínač), uloží si adresu tohoto příkazu a přijme ji jako svou trvalou. Během režimu učení, reaguje pouze na příkazy DCC pro příslušenství/výhybky, nikoliv na příkazy DCC pro dekodéry lokomotiv.

Po uložení adresy přestane LED blikat a režim učení adresy je ukončen.

Adresování původní adresy: RocoMouse,

Roco Z21 atd: addr= 9

LENZ, DigiKeys, Digitrax : addr= 5